

## Lakeville

Lakeville hat alles, was das Panzerfahrerherz begehrt: Ein Städtchen für Nahkämpfe, gute Verstecke für Jagdpanzer und ordentliche Schussfelder für die Artillerie.

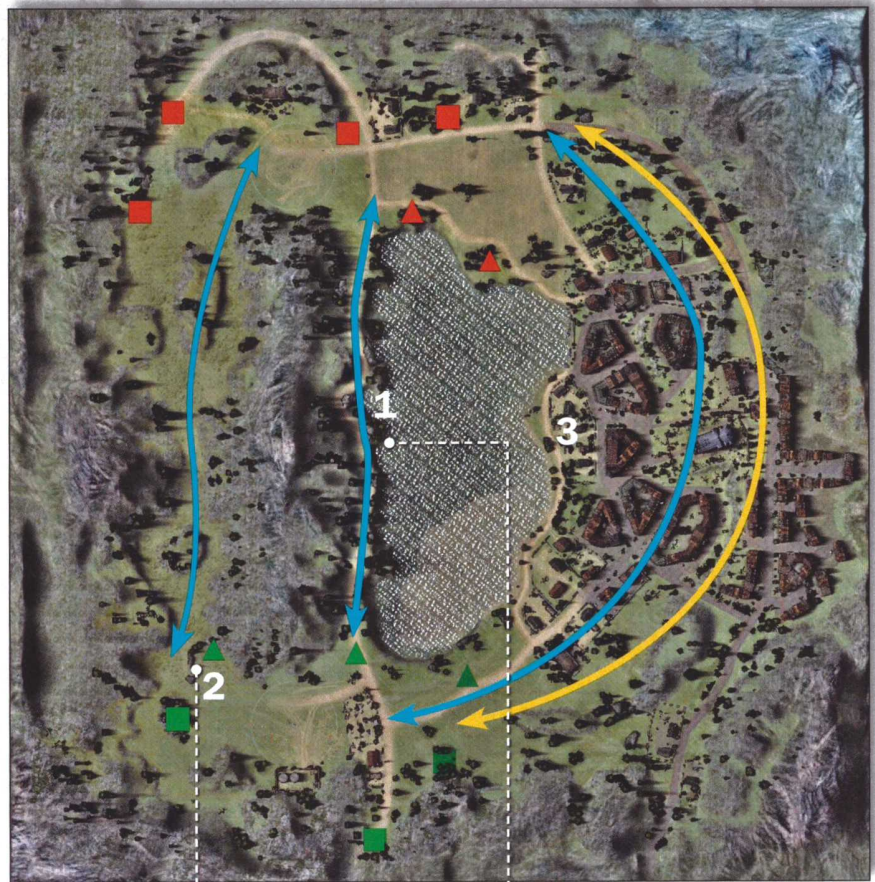
Lakeville wird, wie der Name bereits andeutet, von einem See beherrscht, um den sich die meisten Anmarschrouten herumwinden. Jagdpanzer finden hervorragende Lauerstellungen und direkte Marschrouten, bei denen die Fahrzeuge nur schwer flankiert werden können.

➔ **Vormarschrouten allgemein:** Im Westen finden Sie einige gute Deckungs- und Lauerstellungen für Ihre Panzerjäger. Dabei können Ihre Panzer in zahlreichen Bodensenken „verschwinden“ und Deckung suchen. Gleichzeitig ist die Route im Westen die von der Artillerie am schwierigsten zu beschießende Strecke.

Die mittlere Route wirft drei Risiken auf: Einerseits lässt sich die Strecke durch zentrale und östlich positionierte Artillerie bestreichen. Andererseits müssen vormarschierende Truppen genau auf Deckung achten, da die Uferstraße sowohl von den jeweiligen Deckungen in Basisnähe als auch vom östlichen Ufer direkt beschossen werden kann. Zudem versperren oft Wracks den schmalen Durchgang, was teils sogar zum Einschluss dort befindlicher Panzer führen kann. Der Vorteil der Strecke kann ausgespielt werden, wenn sich dort wenige Gegner aufhalten. Die Strecke im Osten eignet sich dagegen insbesondere für schnelle Panzer. Machen Sie sich auf Häuserkämpfe mit schnellen Manövern gefasst. Aufgrund der etwas unübersichtlichen Straßenführung und den oft auftretenden Nahkampfsituationen fühlt sich die Artillerie in der Regel weniger animiert, das Gebiet zu beschießen.

➔ **Vormarschroute für Scouts:** Auf dieser Karte lohnt sich als Scoutroute nur der Weg im Osten durch das Städtchen. Bei den beiden westlicher gelegenen Strecken müssen Sie mit Frontalangriffen rechnen, denen Sie nicht oder nur schwer ausweichen können. Zudem ist es geübten Scouts möglich, sowohl der Artillerie als auch den gegnerischen Jagdpanzern in den Rücken zu fallen. Die Ausschaltung von Jagdpanzern, die am Seeufer lauern, bringt Ihnen einen ganz entscheidenden strategischen Vorteil auf dieser Karte.

■ ■ **Verstecke für Artillerie:** Als Ausgangsposition ist für die Artillerie insbesondere die mittlere Position oder die im Osten der Karte günstig. Von diesen Stellungen aus können Sie sowohl die zentrale Uferstraße als auch Durchbrüche im Stadtgebiet be-



Diese Nische im Süden eignet sich perfekt als Hinterhalt für Jagdpanzer.



Die Uferstraße in der Mitte kann mit abgeschossenen Panzern blockiert werden.

schießen. Die Position im Westen hat den Nachteil vergleichsweise geringer Deckungsmöglichkeiten, ist aber die einzige Chance, die Schlucht unter Feuer zu nehmen. Überlegen Sie, sich hierhin zu bewegen, sowie Sie feststellen, dass der Hauptstoß des Gegners über diesen Weg erfolgt.

▲ ▲ **Lauerstellungen für Jagdpanzer:** Für Jagdpanzer besteht zu Beginn wenig Veranlassung, sich deutlich von den eingezeichneten Positionen fortzubewegen. Im späteren Verlauf der Schlacht lohnt sich das Vorstoßen insbesondere im Westen, da Sie kaum flankiert werden können. Geschickten Jagdpanzer-Kommandanten gelingt es überdies solo, die mittlere Route komplett feindfrei zu halten.

**1 Tipp für alle Panzerarten:** Bei einem massiven Vorstoß des Gegners sollten Sie versuchen, so viele Panzer abzuschie-

ßen, dass die Uferstraße blockiert wird und sich dann zurückziehen, um andere Ziele anzugreifen. Selbst schweren Panzern gelingt es oft nicht, die Wracks im engen Durchgang beiseitezuschieben.

**2 Tipp für Jagdpanzer:** Diese Nische mit erhöhter Übersicht und weitgehender Sicherheit vor Artillerie ist eine Lieblingsposition vieler Jagdpanzer-Kommandanten, aber auch von Fahrern schwerer Panzer. Problem: Oft drängeln sich dort zu viele Teamkameraden. Die Position eignet sich nur für zwei Panzer!

**3 Tipp für alle Panzer:** Im späteren Verlauf lohnt sich das Anschleichen durch die Vorgärten: Sie können lauende Jagdpanzer am Seeufer beschießen. Insbesondere bei einem Durchbruch wenden diese oft, um den Angriff abzuwehren und können durch Hecktreffer ausgeschaltet werden.